



СибАК
www.sibac.info

ISSN 2542-0011

**СХVI СТУДЕНЧЕСКАЯ МЕЖДУНАРОДНАЯ
НАУЧНО-ПРАКТИЧЕСКАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ**

№9(116)



**НАУЧНОЕ СООБЩЕСТВО СТУДЕНТОВ:
МЕЖДИСЦИПЛИНАРНЫЕ
ИССЛЕДОВАНИЯ**

г. НОВОСИБИРСК, 2021



НАУЧНОЕ СООБЩЕСТВО СТУДЕНТОВ. МЕЖДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ИССЛЕДОВАНИЯ

*Электронный сборник статей по материалам СХVI студенческой
международной научно-практической конференции*

№ 9 (116)
Май 2021 г.

Издается с декабря 2011 года

Новосибирск
2021

СЕКЦИЯ
«ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»

УСТАРЕВШИЕ ВЕБ ТЕХНОЛОГИИ И ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Гурабанидзе Владислав Георгиевич
студент,
факультет менеджмента и микроэкономики,
Тбилисский государственный университет
имени Иванэ Джавахишвили,
Грузия, г. Тбилиси
E-mail: vgurabanidze@gmail.com

OLD WEB TECHNOLOGIES AND PROGRAMMING LANGUAGES

Vladislav Gurabanidze
Student,
Faculty of Management and Microeconomics,
Ivane Javakhishvili Tbilisi State University
Georgia, Tbilisi

АННОТАЦИЯ

Данная научная работа посвящена веб технологиям и языкам программирования, который потеряли популярность. Цель - выяснить, почему некоторые веб технологии и языки программирования перестали использовать для создания программного обеспечения, мобильного приложения или веб сайта.

ABSTRACT

This scientific work is devoted to web technologies and programming languages, which have lost popularity. The goal is to find out why some web technologies and programming languages have stopped being used to create software, mobile applications, or websites.

Ключевые слова: язык программирования; веб технология; веб сайт; мобильное приложение.

Keywords: programming language; web technology; web site; mobile app.

В настоящее время существует около 8500 языков программирования, но большинство программистов используют только наиболее распространенные языки программирования, которые соответствуют современным требованиям для разработки программных продуктов, создания веб или мобильного приложения или веб сайта.

Программисты почти уже перестали использовать эти языки программирования для разработки программных продуктов: Fortran, Basic, Turbo Pascal, Cobol, Ada, LISP, Prolog, PL/1, J# и ActionScript, так как эти языки программирования уже давно устарели.

На данный момент большинство программистов используют следующие языки программирования - Java, JavaScript, C#, PHP, Python, C++, Swift, Ruby, Go, TypeScript, Scala, C, 1C.

В качестве языков для изучения приоритетными являются Python, JavaScript, Go, Java и Kotlin.

После того как IT компании Facebook Inc. и Google Inc. создали для веб разработчиков JavaScript-библиотеки React и Angular для создания пользовательских интерфейсов - язык программирования JavaScript стал популярным языком в мире.

Также новый язык программирования - TypeScript, который появился в 2012 году, как средство разработки веб-приложений, расширил возможности - языка программирования - JavaScript.

Большинство программистов стало использовать React и Angular так, как он дает возможность быстро и эффективно создать веб проект, пользовательский интерфейс или мобильное приложение с использованием новейших веб технологий, которые открывают огромные возможности.

Подобные изменения в сфере информационных и веб технологий привело к тому, что некоторые языки программирования, такие как – Perl, ColdFusion, VBScript, ActionScript, Objective-C, Delphi, Pascal, Cobol и F# перестали быть популярными и востребованными языками программирования.

Язык программирования Objective-C был вытеснен новым языком программирования - Swift, который появился в 2014 году. Язык программирования - Swift был создан компанией Apple для разработчиков iOS и macOS. Язык программирования - Swift задумывался как более легкий для чтения и устойчивый к ошибкам программиста язык, нежели предшествовавший ему Objective-C.

В начале 2000-х годов была очень популярная веб технология – Flash. Веб технологию – Flash использовали для создания современных веб сайтов, анимаций и браузерных онлайн-игр. В 2000 году появилась первая версия языка программирования - ActionScript, который использовался только в веб технологии – Flash. В тот период появились первые программисты, которые начали использовать язык программирования – ActionScript, в основном они использовали этот язык программирования для создания браузерных онлайн-игр в веб технологии – Flash. Появилась очень большая индустрия браузерных онлайн-игр.

К 2005 году веб технология – Flash стала самой популярной в веб пространстве, обогнав QuickTime, RealNetworks и Windows Media Player.

Но в последние годы веб технология – Flash стала угасать, причин было много - завышенные системные требования, отсутствие поддержки на мобильных устройствах и постоянные проблемы с безопасностью.

Появление и распространение новой веб технологии - HTML5 помогло ускорить процесса отказа от веб технологии - Flash.

В 2017 году IT компания Adobe Inc., которой принадлежала веб технология – Flash признала веб технологию - Flash устаревшей. Веб технология – Flash потеряла свою популярность и компания Adobe Inc. прекратила поддержку и распространение веб технологии - Flash - 31 декабря 2020 года. После конца 2020 года веб технология - Flash и ее язык программирования – ActionScript прекратил свое существование.

Можно сделать вывод, что языки программирования должны отвечать на все современные и сложные вызовы в сфере веб и информационных технологий.

Язык программирования может потерять популярность, если он не сможет решить сложные задачи, будет иметь проблемы с безопасностью, потребует завышенные системные требования или появится новый аналогичный язык программирования с более огромными возможностями.

Список литературы:

1. Файн Я., Моисеев А. Angular и TypeScript. Сайтостроение для профессионалов. – СПб.: Питер, 2018. - 464 с. [электронный ресурс]. – Режим доступа: https://codernet.ru/books/typescript/angular_i_typescript_saytostroenie_dlya_professionalov/ (дата обращения: 25.04.2021).
2. Рейтинг языков программирования 2018: Go и TypeScript вошли в высшую лигу, Kotlin стоит воспринимать серьезно [Электронный ресурс] // Сообщество программистов | DOU: сайт. – URL: <https://dou.ua/lenta/articles/language-rating-jan-2018/> (дата обращения: 26.04.2021).
3. Flash скорее мертв, чем жив: уже сама компания Adobe просит отказаться от технологии [Электронный ресурс] // Хабр: сайт. – URL: <https://habr.com/ru/post/387485/> (дата обращения: 27.04.2021).